# 「AI CUP 2026 玉山人工智慧公開挑戰賽－Agent 基金經理人：打造你的最佳 ETF 投資組合」競賽辦法

## 一、競賽說明

近年在 AI 產業帶動下，台股市場持續創高，投資參與熱度顯著升溫。據統計，台灣 ETF 市場規模已突破新台幣 6.3 兆元，台股 ETF 投資人更達千萬規模，ETF 已成為全民資產配置的核心工具。同時，2025 年被視為「主動式 ETF 元年」，短短一年規模即突破 5,000 億元，快速躍升市場焦點。

本屆挑戰賽邀請參賽者打造專屬的 AI Agent，化身「投信基金經理人」，透過初始 10 億台幣虛擬本金於台股市場中選股、配置資產，建立屬於自己的 ETF 投資組合。這不只是模擬操盤競賽，更是一場「讓 AI 替你做決策」的實戰挑戰。

本競賽期望推廣理性投資與長期配置觀念，提升風險意識，培養結合 AI 與金融專業的新世代投資人才，為台灣資本市場注入創新動能。現在就報名參加挑戰吧！

本競賽與 Google Cloud 合作，參賽隊伍於競賽開始前完成 Google Cloud 指定線上課程，即可於初賽期間(10/26-11/27)獲得 20 塊美元之 Token Credits(註 1)序號一組(限定前 750 組參賽隊伍)，供參賽隊伍於初賽期間呼叫大型語言模型（LLM）進行分析與決策。此提供之 Token Credits 僅為競賽輔助資源，參賽隊伍得自由選擇其 AI Agent 之開發及部署環境(註 2)。

註 1：獲得 Token Credits 之完整流程說明請參閱玉山 AI 競技場（路徑：活動列表 > Agent 基金經理人：打造你的最佳 ETF 投資組合 > 參考文件下載專區），每一參賽隊伍僅能獲得一組序號。

註 2:主辦單位提供之 Token Credits 為競賽輔助資源,且僅能使用於 Google Cloud 中的 LLM。若參賽隊伍於競賽期間將前述額度使用完畢，得自行使用其他合法之 AI 模型、運算資源或雲端服務，持續進行 AI Agent 之開發與運行。惟參賽隊伍仍須遵守本競賽相關規範，並於規定期限內完成每日資料提交。

## 二、競賽進行方式：

(一)參賽隊伍每位隊員須於報名時程內於『AI CUP 報名系統』(https://go.aicup.tw/)註冊報名。

(二)由欲擔任隊長的參賽者依照報名頁面所示項目逐項填寫、建立隊伍，並分享隊伍網址予每位隊員。隊員們得到隊伍網址後，即可點選「加入戰隊」，加入隊伍毋須隊長同意，故請勿將隊伍網址任意傳送給他人（註1）。

(三)參賽隊伍每位隊員皆須於報名時程內於『玉山AI競技場』(https://esun-ai-challenge.tw)憑先前於AI CUP報名系統註冊之e-mail來建立帳號。

(四)參賽隊伍於『AI CUP報名系統』完成競賽登錄的1~2個工作日後，隊伍成員即可於『玉山AI競技場』參與本次競賽。請注意於玉山AI競技場上所註冊的Email 須與AI CUP報名系統所註冊之Email一致，否則無法報名成功。實際隊伍組建情況以主辦方認定為準。

(五)參賽組別分為學生組、社會人士組。學生組需要於本競賽活動期間內(含初賽及複賽)全隊成員皆為學生身分；隊伍內只要有一名非學生身分者，則全隊列為社會人士組。

(六)本次比賽將進行兩階段，包含初賽與複賽。

(七)參賽隊伍於初賽前五日至初賽首日(2026/10/21~10/26)須繳交「ETF投資策略說明文件」(模擬用)、於初賽時程(2026/10/26~11/27)每個台股交易日須繳交「當日Agent決策報告及交易書」。上述內容皆須透過AI Agent產製，相關產製範例格式請參閱玉山AI競技場(路徑：活動列表 > Agent基金經理人：打造你的最佳 ETF 投資組合 > 參考文件下載專區)

(八)參賽隊伍每日提交「當日Agent決策報告及交易書」後(每日每隊伍提交次數以25次為限，如超過次數系統將會阻擋提交)，當日下午可以在「排行榜」查看所屬隊伍當日最新之投資組合淨值表及目前績效排名。初賽將於2026/11/27截止，主辦方將使用參賽隊伍此日最後的繳交內容計算最終各組投資組合之投資報酬率。主辦方將依此成績於參賽組別中，取學生組排名前6名的隊伍，以及社會人士組排名前6名的隊伍，共12隊以信件通知通過初賽的隊伍。通過初賽的參賽隊伍請於2026/12/2下午3點前繳交Agent程式碼及其它指定文件進行資格審查，通過審查之參賽隊伍則

可晉級複賽，如前述隊伍經審查未通過者，將由次一名排名之隊伍遞補(亦須繳交程式碼及其它指定文件備審)，晉級名單將在 2026/12/4 於「玉山 AI 競技場」網站上公布。

(九)比賽繳交的 Agent 程式碼及其它指定文件，其智慧財產之權利皆屬於參賽隊伍，同意參與本競賽並不代表授權或轉讓主辦單位相關資料集與程式碼之任何權利。

(十)晉級複賽的隊伍須於 2026/12/19 參與複賽（註 2），若有隊員不克出席複賽，可於「複賽出席隊員名單（註 3）」繳交前退出隊伍。

(十一)複賽當日為實體進行，進行方式為「ETF Demo Day – 模擬募資競賽」(註 4)，每組參賽隊伍須進行簡報(自行準備，格式不限)，時間上限為 15 分鐘(報告 10 分鐘+QA 5 分鐘)，簡報內容須涵蓋：(1)Agent 投資策略核心、(2)投資組合邏輯、(3)風險控管策略、(4)Agent 技術架構。現場評審將綜合考量投資策略與績效表現、AI Agent 設計與可行性、簡報說服力及表達能力等，由現場評審對各隊進行模擬投資。最終成績將依初賽績效、複賽模擬投資結果加總計算。

(十二)參賽隊伍複賽當天報告用簡報請於 2026/12/16(三)23:59 前繳交，以利評審事前閱讀。

(十三)本競賽為模擬投資活動，所有投資決策、績效計算及募資結果均屬虛擬模擬，不涉及任何實際資金募集、投資建議或資產管理行為。

(十四)本競賽成果僅供學術及競賽用途，不構成任何投資建議或投資依據，主辦單位不對參賽者依競賽內容進行之任何實際投資行為負責。

(十五)本競賽之辦理已依相關法令設計，不涉及金融商品銷售或投資招攬行為。

註 1：報名系統流程說明可至 AI CUP 官網查看（相關網站→ AI CUP 報名系統流程）。

註 2：參賽隊伍至少須 2 位人員實體出席複賽。若隊伍人數 2 人以下者，則全部人員均須實體出席。

註 3：複賽出席隊員名單須 2026/12/9 前繳交，繳交後不得再修改、調整。退出即視同放棄複賽之獎項、獎金、獎狀，如隊伍獲獎，退出複賽的隊員無法享有複賽獲獎資格。此階段名單調整僅限退出，不可加入新隊員。

註 4：複賽完整進行方式、地點等將在 2026/11/23 於玉山 AI 競技場網站公布。

## 三、報名規範：

(一)參賽隊伍人數 1 至 4 人。

(二)報名時為未成年者須經法定代理人同意;包含學生或社會人士皆可報名參加（玉山金控及子公司現職同仁不得報名）。

(三)非大專校院學生(如高中、國中等)的學生個人參賽者，必須於報名系統登記其就讀學校的指導老師；若指導老師超過兩位，請洽計畫辦公室。

(四)報名截止後，各隊成員不得進行調整，例如分割、退出。

(五)參賽者僅限加入一個參賽隊伍。主辦單位亦將不定期檢查參賽者是否有違規加入多個隊伍的情形，如查出有重複報名或重複組隊，即為違規，全隊喪失參賽資格與敘獎資格。

(六)基於學校課程要求而參與比賽的參賽者，請於報名系統填寫課程代碼、並依循該課程之組隊要求，以利課堂評分。

## 四、領獎資格與方式：

(一)進入複賽資格為「排行榜」排名結果中「學生組」及「社會人士組」各取前 6 名隊伍且通過審查的組別進入複賽。最終排名則依照初賽及複賽各別名次對應之積分加總結果，不分組別共同排名。

(二)初賽不分組別，凡最終成績達排名前 30 隊，將以信件通知，隊伍得於 2026/12/2 前繳交 Agent 程式碼及指定說明文件，通過評審委員團隊核定之隊伍將提供教育部人工智慧競賽計畫辦公室電子版前標獎狀。

(三) 「排行榜」排名係指於初賽期間(10/26-11/27)扣除例假日後共 24 個交易日中，至少 22 日(含)有成功繳交「當日 Agent 決策報告及交易書」方列入初賽投資組合報酬率之排名。未符合上述規定者之隊伍不列入排名。

(四)隊員至少有一半以上(含)須具備中華民國國籍或具備中華民國工作簽證/在學學籍，該隊伍才具領獎資格。

(五)進入複賽之隊伍須依照競賽規則說明，實體參與複賽及頒獎活動，主辦單位將以實報實銷的方式補助進入複賽之隊伍搭乘大眾交通工具之車馬費（包含高鐵、臺鐵、客運、公車）。

(六)進入複賽之隊伍無論組別，均須依照「複賽出席隊員名單(註 1)」出席，複賽當日將於現場核實身份及人數，如名單不符視同棄賽。

(七)進入複賽之隊伍須於 2026/12/16(三)23:59 前繳交提供複賽當日簡報予主辦方，以利評審事前閱讀。

(八)得獎隊伍如領獎申請文件、其它相關要求文件內容有缺漏或未齊備，受補件通知次日起 7 日內仍未補正文件者，隊伍全員喪失領獎資格。

(九)各項獎勵名額得視參賽件數及成績酌予調整，參賽作品未達水準時，得由主辦單位之決選評審委員決定從缺，或不足額入選。

(十)參賽者如同時加入多個隊伍，將不具或喪失領獎資格。

(十一)獎金以新臺幣匯款方式撥付，撥付對象僅限於符合報名規範及具領獎資格的隊伍。得獎隊伍應推派具有臺灣本地新臺幣帳戶的隊員一位代表受領獎金，並以該隊員為臺灣稅務申報人，依規定簽署包含稅務、個資使用等相關之文件。

(十二)學生組獎項:得獎隊伍同意協助主辦單位下列安排，否則喪失領獎資格:

1. 隊伍內所有成員於本競賽活動期間內(含初賽及複賽)，皆須符合中華民國在學學生身分，該參賽隊伍方具學生組領獎資格，並於敘獎時檢附相關證明。
2. 如「學生組」得獎隊伍內任一成員，曾於「教育部生成式 AI 應用競賽計畫辦公室」所籌劃之「教育部全國大專校院人工智慧專業領域主題競賽(AI CUP)」獲得前三名之優秀成績達 3 次(含)以上，若隊伍於本活動再次得名者，該隊伍將僅獲頒教育部獎狀、不發放獎金，獎金遞補予次一名隊伍，兩支隊伍將並列同一名次。此規定之獲獎次數累計自 2022 秋季賽起算。
3. 「學生組」之複賽得獎隊伍經主辦單位之評審委員審定後將獲得教育部獎狀乙紙。獲獎團隊成員之個人資訊、指導教授資訊，將以報名系統內所填寫之資訊為準，並以此為製作獎狀及發放獎項之依據。
4. 「學生組」得獎隊伍需至少推派 1 名代表，依「教育部生成式 AI 應用競賽計畫辦公室」通知參與後續頒獎典禮活動、並進行簡報分享。如無隊友協助，則可請親友 1 人代表出席領獎及進行頒獎典禮簡報分享。

註 1：名單將包含實體出席、線上出席之人員。

## 五、評分方式：

【初賽】

主辦方於每個台股交易日收盤後根據參賽隊伍提供的「當日 Agent 決策報告及交易書」，扣除交易手續費及證交稅後，計算各隊伍投資組合當日淨值(Net Asset Value, NAV)。最終成績將以最終交易日(11/27)收盤後各組投資組合的最終淨值作為排名依據。其中 NAV 的計算方式如下：

$$NAV = (\sum \text{各持股張數} \times 1{,}000 \times \text{當日收盤價}) + \text{現金部位}$$

如發生隊伍間 NAV 相同之情形，將計算各隊的最大回檔幅度(Max Drawdown, MDD)，MDD 較低者勝出。其中 MDD 係指於初賽期間內，NAV 自某時點回落之最大幅度，範例如下(以五個交易日為例)：

| | Day1 NAV | Day2 NAV | Day3 NAV | Day4 NAV | Day5 NAV |
|---|---|---|---|---|---|
| **隊伍 A** | 10.1 億 | 10.8 億 | 10.2 億 | 10.9 億 | 10.5 億 |
| **隊伍 B** | 10.2 億 | 10.7 億 | 10.3 億 | 10.8 億 | 10.5 億 |

隊伍 A 之 MDD = (10.8 億-10.2 億)/10.8 億 = 5.56%
隊伍 B 之 MDD = (10.7 億-10.3 億)/10.7 億 = 3.74%
隊伍 A、B 最終 NAV 皆為 10.5 億，而隊伍 B 之 MDD 較低，故隊伍 B 將勝出。

【複賽】

現場評審將綜合考量各組 ETF 核心投資策略與績效表現、AI Agent 設計與可行性、簡報說服力及表達能力等，進行模擬資金投資，並比較各組募得金額多寡。

【最終排名】

初賽績效、複賽模擬募資金額多寡將分別對應一個分數，兩項分數加總將作為最終排名依據，如遇到兩隊以上加總分數相同者，以複賽分數較高(募資金額較高)者勝出。分數計算方式與舉例情境如下：

初賽得分 = 隊伍 NAV / ∑各隊伍 NAV

複賽得分 = 隊伍募得金額 / ∑各隊伍募得金額

| | 隊伍 A | 隊伍 B | 隊伍 C | 隊伍 D | 隊伍 E | 隊伍 F | 隊伍 G | 隊伍 H | 隊伍 I | 隊伍 J | 隊伍 K | 隊伍 L | total |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 初賽 NAV (億) | 13 | 12 | 18 | 15.5 | 14.2 | 16.4 | 13.6 | 17.7 | 12.6 | 15.9 | 20.2 | 14.5 | 183.6 |
| 初賽得分 | 7.1 | 6.5 | 9.8 | 8.4 | 7.7 | 8.9 | 7.4 | 9.6 | 6.9 | 8.7 | 11.0 | 7.9 | |
| 複賽募資金額 (億) | 21 | 14 | 22 | 8 | 13 | 28 | 14 | 17 | 6 | 16 | 24 | 17 | 200 |
| 複賽得分 | 10.5 | 7.0 | 11.0 | 4.0 | 6.5 | 14.0 | 7 | 8.5 | 3.0 | 8.0 | 12.0 | 8.5 | |
| 總分 | 17.6 | 13.5 | 20.8 | 12.4 | 14.2 | 22.9 | 14.4 | 18.1 | 9.9 | 16.7 | 23.0 | 16.4 | |

## 六、競賽規則：

(一)參賽隊伍須自行開發 AI Agent，並透過如蒐集、分析外部資料源等方式後作為 Agent 建構、調整投資組合之依據。投資決策須由 AI Agent 自主產生，不得由參賽者以人為方式直接決定或介入交易內容。

(二)過程不可私下共享 AI Agent 程式，主辦方將會查證有隊伍間是否有互相分享、抄襲或其它不當行為者，主辦方有權取消相關隊伍之參賽資格。

(三)參賽隊伍須於初賽期間(10/26~11/27)之每個台股交易日的前一日 19:30~該交易日 08:55 繳交「當日 Agent 決策報告及交易書」(例：10/26 的繳交時間為 10/25 19:30~10/26 08:55)，相關時間認定以主辦方系統為準。另初賽前五日~初賽第一日(10/21~10/26)須額外繳交「ETF 投資策略說明文件」。上述繳交內容須透過 AI Agent 產製，不可透過人為方式產製。

(四)初賽期間參賽隊伍當日的交易決策將設定為全數成交，例如：參賽隊伍今日透過 Agent 決策的結果為買進台積電(2330.tw)2 張、賣出聯發科

(2454.tw)1 張，上述決策將全數成交，故請自行留意現金部位的變動。若當日結算發生現金部位為負值之情形，將產生罰則。相關罰則請參閱本節第(十四)點。

(五)初賽期間個股當日交易的成交價格一律採用收盤後該個股的當日成交均價。

(六)主辦方將於初賽期間(10/26~11/27)之每個台股交易日的晚上 7 點於本次比賽活動頁面更新參賽隊伍當日最新之投資組合淨值表。

(七)初賽之投資組合及交易標的範圍以 2026 年 7 月底為基準日，該日台股上市市值前 100 大+上櫃市值前 50 大個股，共 150 檔個股為限。此 150 檔個股名單亦將揭露於比賽網站頁面。

(八)初賽之投資組合每日需介於 20-30 檔個股間，其中台積電(2330.tw)持股佔投資組合淨值上限 25%，其餘個股持股佔投資組合淨值上限 10%。

(九)初賽之每日投資組合中現金部位需小於投資組合淨值 25%。

(十)初賽之交易決策僅限台股現股交易，不可進行融資、融券、借券、放空、當沖交易；交易單位僅限整股交易，不進行零股交易。

(十一)初賽之交易之手續費、證交稅依照現行規定計算，分別為 0.1425%、0.3%，將於現金部位中扣除。

(十二)初賽期間，如投資組合中之個股發生除權息或股票分割，主辦方將依市場實際情況調整持股數量或現金部位，相關影響將納入每日資產淨值(NAV)計算，並最終反映於期末績效(註 1)。

(十三)初賽禁止參賽隊伍之投資組合持股前 10 大與目前市面上流通之各檔主動型 ETF(註 2)前 10 大持股個股之「主動投資比率」(Active Share)小於 20%。主辦方將不定期檢視，若經查連續 2 個交易日存在上述比率小於 20%的情形，主辦方有權直接取消該隊伍參賽與晉級資格。主動投資比率計算方式如下：

$$\text{Active Share} = 1/2 \times \sum |Wi(\text{投資組合}) - Wi(\text{Benchmark})|$$

(十四)如初賽期間參賽隊伍每日發生以下任一情形，將記警告一次(當日發生多項僅記一次)，且當日之交易視為無效，將以前一日之投資組合計算淨值；警告次數累積達三次者，主辦方將取消該隊伍參賽資格：

(1)當日未繳交 Agent 決策報告書

(2)當日結算現金部位為負值或比例超過 25%

(3)當日持有個股檔數非介於 20-30 檔間

(4)當日單一個股持有比例超過淨值 10%(台積電(2330.tw)為 25%)(註 3)

(5)當日持有非本節第(七)條所規定之 150 檔個股

(6)當日 Agent 交易決策與交易行為間不一致(抽檢)

(十五)如有下列情事，主辦單位得無需告知參賽隊伍，逕行取消參賽資格或領獎資格：

1. 已有具體事證，隊伍或所屬成員有任何抄襲及作弊行為。
2. 已有具體事證，隊伍或所屬成員有對「Agent 基金經理人績效排行榜」進行攻擊。
3. 已有具體事證，隊伍或所屬成員影響其他參賽隊伍致不公平情事發生。
4. 已有具體事證，隊伍或所屬成員違反本比賽活動辦法。

(十六)主辦方保有對競賽規則最終解釋及裁決的權利。所有相關異動以玉山 2026 挑戰賽比賽平台公布為準。

(十七)複賽地點為玉山銀行第二總部大樓(台北市松山區敦化北路 315 號)，當日午、晚餐由主辦單位提供，車馬費補助詳見【四、領獎資格與方式-第(五)點】，參賽者須自備電腦。

(十八)主辦單位（下稱被授權人）將於複賽活動期間進行攝影及錄影，並將相關影片或照片使用在包含但不限於新聞稿、宣傳文宣等範圍。參賽者（下稱授權人）茲此聲明於報名參加比賽前已於合理期間閱覽、瞭解及同意下列事項：

1. 被授權人得於活動期間對授權人進行攝影及錄影。

2. 被授權人於活動期間對授權人所攝影及錄影之內容（含授權人之肖像）得公開展示或予以編輯、刪除或為其他必要之修改。

3. 被授權人於活動期間對授權人所攝影及錄影之著作（含授權人之肖像）之著作權由被授權人原始取得，被授權人為其著作人，享有完整之著作人格權與著作財產權。

4. 授權人經被授權人告知「（玉山銀行蒐集、處理及利用個人資料法定告知事項）」，已明確瞭解上述聲明及告知事項之內容，茲同意上開個人資料蒐集之特定目的、蒐集項目（類別）、利用期間、地區、對象及方式、應完整及確實揭露，以及查閱、請求複製本、更正資料、要求停止處理利用或刪除及告知家屬成員等之相關要求，並同意被授權人於上開特定目的必要範圍內蒐集、處理及利用本人之個人資料。

5. 本活動期間參賽者不得使用任何不雅文字或是損及他人名譽或商譽的言論及行為，經主辦單位認定其行為不符合本次競賽目的或影響他人參賽權益者，如透過技術手段干擾系統、惡意攻擊他隊或散布不實資訊等具體行為，主辦單位有權取消參賽資格。

註 1：主辦方考量絕大多數上市櫃公司之除權息集中發生於第三季，於初賽期間除權息個股為少數。為方便進行計算，除息金額不在除息當日納入(返還)於投資組合現金部位，而由主辦方統一累積，並於初賽結束時一併納入各隊伍之最終資產淨值中。

註 2：主動型 ETF 以 2026/9/11 證交所揭露之列表為準，屆時將揭露於比賽網站頁面

註 3：若發生單一持股超過淨值規定上限，主辦方將查看原因，若超過淨值原因為「加碼交易」，當日即記警告；若超過淨值原因為價格波動(例如某檔股票價格由 100 元上漲至 110 元)導致該股票持股比例超過規定，須於 5 個交易日內針對該股進行減碼調整，若第 6 個交易日尚有比例超過規定之情形，即記警告一次。

## 七、獎項說明：

第一名隊伍：獎金新臺幣（以下同）12 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第二名隊伍：獎金 5 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第三名隊伍：獎金 3 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第四名隊伍：獎金 2 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第五名隊伍：獎金 1.5 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第六名隊伍：獎金 1.5 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第七名隊伍：獎金 1 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第八名隊伍：獎金 1 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第九名隊伍：獎金 1 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第十名隊伍：獎金 1 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第十一名隊伍：獎金 1 萬元、獎狀一只、獎牌一個
第十二名隊伍：獎金 1 萬元、獎狀一只、獎牌一個

備註：

1. 第一名隊伍之獎金由玉山銀行提供，其餘得獎隊伍將依學生組或是社會人士組分別由教育部或是玉山銀行提供獎金。
2. 僅學生組得獎隊伍得獲得教育部所提供之獎狀，社會人士組得獎隊伍之獎狀由玉山銀行提供。得獎隊伍之獎牌均由玉山銀行提供。
3. 除以上獎項外，獲獎之參賽者玉山銀行亦將優先安排面試機會。

## 八、競賽時程說明：

| 項目 | 時程 | 注意事項與說明 |
|---|---|---|
| 報名期間 | 2026/9/20-2026/10/19 | 1. 註冊玉山 AI 競技場帳號及登入 AI CUP 報名系統<br>2. 參賽者可另註冊 Slack 帳號並加入本次比賽活動之 Slack Workspace。主辦方將在此公告重要訊息、回答參賽者問題 |
| 初賽時程 | 2026/10/26-2026/11/27 | 1. 參賽隊伍須於初賽期間(10/26~11/27)之每個台股交易日的前一日 19:30~該交易日 08:55 繳交「當日 Agent 決策報告及交易書」(例：10/26 的繳交 |

| | | |
|---|---|---|
| | | 時間為 10/25 19:30~10/26 08:55)，相關時間認定以主辦方系統為準。<br>2. 參賽隊伍於初賽前五日~初賽第一日(10/21~10/26)須額外繳交「ETF 投資策略說明文件」<br>上述繳交內容須透過 AI Agent 產製，不可透過真人產製 |
| 複賽資訊公佈 | 2026/11/23<br>下午 3 點 | 於玉山 AI 競技場網站公布複賽當日流程與應配合的事項 |
| 初賽結束 | 2026/11/27 | 主辦方將依本日各隊投資組合的最終 NAV 結果，作為通過初賽的參賽隊伍名單，進行複賽資格審查 |
| 初賽結果發佈 | 2026/11/30<br>下午 3 點 | 1. 公佈初賽最終成績<br>2. 當日發信給通過初賽的參賽隊伍 |
| 比賽文件繳交 | 2026/12/2<br>下午 3 點前 | 通過初賽之隊伍繳交 AI Agent 程式碼及其它指定文件 |
| 複賽參賽隊伍名單公佈 | 2026/12/4<br>下午 3 點 | 1. 於玉山 AI 競技場網站公布通過複賽資格審查隊伍名單，包含「學生組」6 隊及「社會人士組」6 隊<br>2. 所有晉級複賽之隊伍需以主辦單位公告之複賽資訊配合進行 |
| 複賽名單繳交 | 2026/12/9 | 參賽隊伍繳交複賽出席名單 |
| 複賽及交流分享活動 | 2026/12/19 | 1. 複賽當天將進行「ETF Demo Day- 模擬募資競賽」，每組參賽隊伍須進行簡報(自行準備，格式不限)，報告時間上限為 10 分鐘<br>2. 當天將公布名次及進行頒獎<br>3. 複賽地點：玉山銀行第二總部大樓 3F |
| 頒獎典禮<br>(教育部) | 2027/3<br>(實際日期待公告) | 1. 教育部將於 2027 年 3 月份舉辦頒獎典禮，邀請學生組獲獎隊伍參與。詳情請依計畫辦公室電子郵件通知為準<br>2. 頒獎地點：待定 |

**指導單位：**

## 教育部資訊及科技教育司

教育部資訊及科技教育司「結合資訊、科技與人文，引領學校邁向永續發展新世紀」之願景，規劃「前瞻人才培育」、「精緻數位學習」、「科研倫理素養」、「數位公義關懷」、「校園環境永續」五大目標，建構以「人」為中心的學習環境，培育具關懷社會與環境之現代公民，強化國家永續發展。

**主辦單位：**

## 玉山銀行

玉山銀行成立於 1992 年，以建立制度、培育人才、發展資訊為三大主軸持續在金融圈快速成長。

- 獨家與 PayPal 推出提領服務「玉山全球通」
- 首家與螞蟻金服旗下支付寶推出「手機掃碼付」服務的銀行
- 亞洲首創 AI 認知運算結合金融產品銷售諮詢應用
- 以 chatbot 合作應用開發成為 LINE 企業標竿案例且成為 Facebook 臺灣首家導入 chatbot 應用銀行，榮獲《The Asset》臺灣最佳社群體驗銀行大獎肯定
- 以 Amazon Web Service 專案榮獲《The Asset》臺灣最佳雲端創新專案大獎
- 連續 3 年協辦「Google Ignite 數位火星計劃」並高度發展行銷科技，成為 Google 在金融業的企業標竿案例

## 國立臺北大學

本校校務發展，在於持續深化中興法商時期的優良學風與特色專長領域，培養學生「追求真理、服務人群」的能力與熱情，積極對國家經濟及社會發展做出貢獻，承擔社會責任，發揮對國際、

政府、社會及民間之影響力。本校辦學卓越，已於 2019 年獲教育部肯定，通過大學校院校務評鑑，以「成為培育卓越專業人才的國際知名大學」為校務發展願景；並以「培育兼具跨界專業核心能力、人文社會關懷、現代科技素養與國際移動力之世界公民」為教育目標。並且，在最近之中長程校務發展計畫，明確揭櫫「強化跨領域與統整課程之設計、創新教學模式、充實圖書資源」、「建立招生專業與發展招生卓越」、「推動特色領域研究、精進產學研發成果」、「促進學生全人發展、優化學生職場競爭力」、「加速校園國際化、拓展國際視野與跨國學習」、「營造校園創新氛圍、建立跨域學習創業基地」、「整合校內外資源，建構永續發展優質大學」、「強化校友聯繫、壯大校務發展資源」、「推動人文社會關懷，善盡大學社會責任」等九大重點項目，成為打造學生未來十哩路的基石。

## 協辦單位：

中華民國人工智慧學會
Taiwanese Association for Artificial Intelligence

### 中華民國人工智慧學會

中華民國人工智慧學會致力於推動國內人工智慧及相關領域之研究、發展、應用及交流，結合國內大學、研究單位及產業界眾多實際從事人工智慧科技的研發人才，堪稱是國內最具將本項科技成功研發並應用於產業界以全面提昇產品系統智能的人才庫。

Google Cloud

### Google Cloud

Google Cloud 提供強大且最佳化的 AI 技術堆疊，涵蓋 AI 基礎架構、Gemini 等領先模型、資料管理功能、多雲安全解決方案、開發者工具與平台，以及各種代理與應用程式，賦能企業推動業務轉型，以迎接「代理式時代」。目前已有超過 200 個國家與地區的客戶選擇 Google Cloud 作為他們所信賴的科技合作夥伴。

## 運籌單位：

## AI CUP 教育部生成式 AI 應用競賽計畫辦公室

本計畫【生成式 AI 應用競賽】為教育部所發起的人工智慧跨域應用與實務創新人才培育計畫中的其中一項子計畫，透過訂定競賽議題，並每年舉辦 AI 競賽，藉由搭配學期時間與學校課程合作，老師可審核學生學習一學期後將理論運用在實際問題上的能力，且因競賽資料較貼近生活實際狀況，而非針對教學方便所製作出簡單的數據，學生需要更深入思考才可達到標準，AI 競賽將會經過競賽審查委員嚴格審查後頒發獎金及獎狀，以資鼓勵學生們參與培育更多 AI 人才。

**常見 Q&A ：**

【報名相關】

Q：我該如何報名這個比賽？

A：詳讀上方相關資訊並於『AI CUP 報名系統』(https://go.aicup.tw/)登入報名，並依照報名頁面所示項目，逐項填寫隊伍資料，並完成組隊流程，以進行競賽登錄。約 1~2 個工作日後，於『玉山 AI 競技場』(https:// esun-ai-challenge.tw)登入，即可參與本次競賽。請注意於玉山 AI 競技場上所註冊的 Email 須與 AI CUP 報名系統所註冊之 Email 一致，否則無法報名成功。報名截止日為 2026/10/19，歡迎大家踴躍參加！

Q：怎麼和朋友/同學一起組隊參賽？有哪些需要注意的地方？

A：請隊長先於 AI CUP 報名系統中報名比賽，報名完成後可以看到報名系統給定的隊伍名稱，代表創建成功，此時可將隊伍連結分享給隊友，隊友們得到連結後即可點選「加入戰隊」。記得隊友們也需要至 AI CUP 報名系統及玉山 AI 競技場註冊。

Q：報名參賽時設定的隊伍名稱之後可以更改嗎？

A：隊伍名稱為系統統一給定，無法變更。

Q：報名完成後我還可以新增隊員嗎？

A：可以的，隊長可於 AI CUP 報名系統中將隊伍連結分享給隊友，隊友們得到連結後即可點選「加入戰隊」，加入隊伍毋須隊長同意，故提醒參賽者勿將隊伍網址隨意傳給他人。另根據比賽報名規範，每個參賽者只能加入一組隊伍，初賽期間，隊伍不可分割且不得退出既有隊伍，2026/10/19 報名截止後，亦不可再新組隊報名或是報名加入既有隊伍。

【玉山 AI 競技場相關】

Q：註冊「玉山 AI 競技場」帳號或是操作平台時遇到狀況怎麼辦？

A：請寄信至 intelligent-finance@esunbank.com 詢問。

【Slack Workspace 社群相關】

Q：我一定要加入玉山人工智慧公開挑戰賽 Slack Workspace 社群嗎？

A：建議加入。主辦單位會在活動 Slack 上公告重要訊息、回答參賽者問題。

Q：無法成功加入 Slack Workspace 社群，怎麼辦？

A：請寄信至 intelligent-finance@esunbank.com 詢問。

Q：我的 Slack 帳號使用的 Email 需要跟註冊 AI CUP 或玉山 AI 競技場的帳號一樣嗎？

A：不需要。